Scrum

* Desafios do Desenvolvimento de Software
  + Pareto 80/20
* Gestão de Projetos Tradicional x Ágil
  + Cascata/Waterfall x Scrum
  + Preditivo x Adaptativo
  + Fases e marcos x Funcionalidades entregues
  + Resistência a Mudanças x Mudanças constantes
* O que é ser ágil?
  + Rapidez de mudanças e desembaraço
  + Coisas complexas são feitas de forma simples
* SCRUM
  + Um dos frameworks de gerenciamento de projetos ágeis
  + Equipes pequenas e multidisciplinares produzem melhores resultados
  + Pilares:
    - Transparência
    - Adaptação
    - Inspeção
  + Razões para adotar o SCRUM:
    - Desenvolvido e entregue em partes menores de 2 a 4 semanas com constante feedback dos usuários
  + Características do SCRUM:
    - Equipe capazes de se auto-organizarem
  + MVP: Minimum Viable Product
* Papéis e Responsabilidades
  + PO (Product Owner)
    - Representa a área de negócios
    - É UMA pessoa
    - Define as funcionalidades
    - Prioriza as funcionalidades
  + SM (Scrum Master)
    - Garante o uso correto do SCRUM
    - Facilitador, auxilia o Product Owner, auxilia a equipe a remover impedimentos
    - Treina o time em autogerenciamento e interdisciplinaridade
  + DEV (Time de Desenvolvimento)
    - Autoexplicativo
* Cerimônias do Scrum
  + Time Box
  + Sprint
    - 30 dias corridos ou menos
    - Planejamento
    - Reuniões Diárias
      * Em pé
      * Máximo de 15 minutos
    - Review da Sprint
      * Time DEV apresenta para o PO o trabalho feito
    - Retrospectiva da Sprint
      * Lições aprendidas pela equipe
* Fundamentos de um Projeto Ágil
  + Papéis de Responsabilidades do PO
  + Analisando escopo e definindo prioridades
  + Product Backlog
    - Épicos: incremento sem muito detalhamento
    - Estória: detalhamento dos épicos
  + Tasks (feitas pelo time DEV)
* Conceitos e Atividades para o sucesso de um projeto ágil
  + Estória vs Tarefas
    - Épico -> Estória -> Tarefa
  + Critério de Aceite
  + Planning Poker
  + Planning Tshirt size
  + PO x Cliente/Stakeholder
  + Daily
    - Daily Stand-Up Meeting
    - O que eu fiz ontem, o que farei hoje, quais os impedimentos?
  + Retrospectiva
    - Pontos bons e ruins da Sprint
    - Time DEV e SM obrigatórios
  + Refinamento
  + Review
    - DEV apresenta, SM e PO auxiliam, PO responde sobre dúvidas de negócio
    - Verifica se a demanda agrega valor ao negócio